

2024 年「中技社 AI 創意競賽」申請須知

一、前言

隨著人工智慧 (AI) 時代的來臨，除了日常生活中各層面都可能全面改變外，AI 也正加速改變全球產業、經濟與社會發展型態，已成為各大產業發展的重點與趨勢。有鑑於此，中技社自 2019 年開始辦理「中技社 AI 創意競賽」，鼓勵創新者運用 AI 結合創意與技術，以加強台灣 AI 於不同領域之發展能量。今(2024)年活動邁入第六屆，將以「AI 與 ESG」為競賽主題，期獎勵更多跨領域優秀人才，讓 AI 於相關領域之應用注入新思維。

二、創意競賽活動內容

1. 競賽主題：AI 與 ESG
2. 設計範疇：運用 AI 技術協助 ESG (環境永續、社會責任、企業治理) 之落實與實踐
3. 名額及獎額：前 3 名及佳作若干名
 - (1) 第一名：新台幣肆拾萬元及獎狀每人乙紙
 - (2) 第二名：新台幣參拾萬元及獎狀每人乙紙
 - (3) 第三名：新台幣貳拾萬元及獎狀每人乙紙
 - (4) 佳作：新台幣伍萬元及獎狀每人乙紙
4. 申請資格及對象
 - (1) 國內教育部認可之大學校院教授及在校大學生、碩博士生(含應屆畢業生)，以團隊方式申請。
 - (2) 參賽團隊至少 3 人，至多 7 人(教授 2 人、學生 5 人為限)組隊參加，可跨校跨系所，每人(含教授及學生)限報名乙隊。

三、申請作業

1. 申請方式：逕至中技社網站(www.ctci.org.tw)下載申請書表格，列印輸出製作成書面資料 1 份，向本社遞送申請，並將申請書 (WORD 及 PDF 兩種格式) 及作品介紹影片等電子檔上傳至雲端硬碟後，將「下載連結」email 至本社聯絡人電子信箱。書面資料及電子檔二者均完成寄送方受理申請。

2.申請所需提送文件

A.基本資料

- a.申請表
- b.團隊介紹
- c.教師證明、學生證彩色影像檔
- d.創意基本資料表

B. 作品創意說明書

C.其它具有彰顯創意成果之資料或物件

D.參賽同意書

E.獎金領款人及成員授權同意書

F.作品介紹影片

(MOV、MP4 格式，長度 2 分鐘、大小 500MB 為限)

3.申請期間及書面資料送件地址

(1)申請期間：2024 年 4 月 10 日起至 2024 年 9 月 10 日止（書面資料送達期限，以郵戳為憑，逾期不受理。）

(2)送件地址：106 台北市大安區敦化南路 2 段 97 號 8 樓 並於封面加註「2024 中技社 AI 創意競賽」文字

聯絡人：余小姐；聯絡電話：(02)2704-9805 分機 72；

E-mail：victoria.yu@email.ctci.org.tw

4.創意競賽開放申請大學校院一覽表詳參附件一，申請書詳參附件二。

5.其它注意事項

(1)參賽作品需與本活動限定之主題相關。

(2)參賽作品之智慧財產權屬參賽團隊所有。

(3)參賽作品須為申請團隊自行創作，不得抄襲或節錄他人已發表或未發表之概念及創意等作品，如有任何著作權或其他相關權利糾紛，由申請人自行負責。

(4)參賽作品應具原創性及自製為原則，未曾參加國內外競賽獲獎之重複作品，且同一作品不得在競賽期間參與其他國內外競賽。

(5)已進入「商品化銷售」或「量產」階段之作品不得參賽。

- (6)申請所提供之資料僅限為本創意競賽評審作業之用，不論得獎與否，申請資料均不退回。
- (7)創意競賽得獎名單（含校系、姓名、作品名稱等）將公佈於本社網站並專函通知；其餘未得獎作品將不另行通知。
- (8)每組參賽隊伍之代表須於活動期間負責該團隊之比賽聯繫及入圍與得獎權利義務活動等相關事宜。
- (9)團隊獲獎時，獎金由申請書上授權之領款人領取，領款人須具中華民國國籍並在中華民國設籍。創意競賽獎金為「競技競賽及機會中獎」類別，依所得稅法規定扣繳 10%稅金。
- (10)團隊成員須自行分配團隊內部的各項權責歸屬，若有任何爭執疑問之處，主辦單位不涉入處理。
- (11)前三名得獎團隊所有成員應出席頒獎典禮，且須無償配合於典禮會場展示及解說得獎作品，如因特殊原因經向本社申請核可者，得指定代理人出席頒獎典禮及代為領取。
- (12)所有得獎團隊須提供作品簡介及支付海報製作費用，並配合本社指定之廠商，以圖文編製成海報，於頒獎典禮會場中展示。
- (13)創意競賽活動期間所拍攝之相關照片及動態影像等，參賽團隊均同意無償提供主辦單位為進行本活動或推廣本活動使用、編輯、印刷、展示、宣傳或公開上述個人肖像、姓名及聲音等。
- (14)主辦單位保有修改本辦法之權利。

四、審查程序

- 1.成立評審委員會：由本社聘任評審委員會召集人，召集外聘委員及社內主管共同組成評審委員會，進行評審作業。
- 2.評審方式：分資格審查、初賽及決賽三階段進行。
 - (1)資格審查：主辦單位就申請人所提送書面資料齊備與否進行資格審查，合格者送評審委員會進行初賽。
 - (2)初賽：依據申請人書面資料，由評審委員審查評選出入圍者參與決賽。

註：依當年度申請隊數，由評審委員討論決定入圍隊數。

(3) 決賽：入圍者以簡報說明其作品之創意性與未來發展潛力，隨後進行委員現場提問及答詢，評審委員依各評選項目分別評分，計算各參賽隊伍總分，最後將各委員評定之總分加總，除以委員人數取平均分數後評定序位，經核定後公布。

註 1：為確保競賽品質，名額可能從缺。

註 2：如有不同參賽隊伍之分數相同致予相同序位者，由評審委員以投票方式，依票數評定序位。

3. 評審項目建議及參考權重

項目	內容	參考權重
作品適題性	適題性	20%
	作品、簡報展示品質	
創意創新性	獨特創新性	20%
	影響力、貢獻價值	
技術內涵及作品完整性	AI 技術運用、技術成熟度	30%
	自製比例	
	準確度	
實用性	操作容易度、裝置友善度	10%
商業價值	市場需求度、前瞻性	10%
團隊跨領域合作	跨領域整合力	10%

4. 評審委員會得視需要調整與修正評審項目建議及參考權重比例。

五、頒獎典禮

1. 預定於 2024 年 12 月舉行頒獎典禮。
2. 前三名得獎團隊應出席頒獎典禮，並於頒獎典禮會場中展示（依會場實際狀況陳列）及解說得獎作品。
3. 所有得獎團隊須提供作品簡介及支付海報製作費用，並配合本社指定之廠商，以圖文編製成海報，於頒獎典禮會場中展示。
4. 得獎者參賽作品內容將刊登於本社網站、「中技社通訊」及 2024 年「中技社 AI 創意競賽」得獎簡冊。

六、本活動如有未盡事宜，主辦單位保留變更及修改之權利。